

Inzicht in de wereld van de tennisstatistieken

200 x 200

Graag wil ik jullie in deze Corona crisis tijd graag meenemen in de theoretische onderbouwing van tennis. Via een aantal columns ga ik proberen een aantal onderwerpen te bespreken waar ik merk dat veel tennissers fouten in maken, of waar veel ruimte voor verbetering ligt.

Er zijn een ontelbaar aantal factoren bepalend voor de kwaliteit die een tennisser heeft. Grofweg bepaald het niveau van een tennisser zijn technische, conditionele, mentale én tactische kwaliteiten. In deze column wil ik eens inzoomen op statistieken en met name het belang deze te begrijpen.

Recentelijk heb ik een herendubbel niveau 7 geanalyseerd. Tijdens deze partij werd het 6-2 6-2 en werden er in totaal 97 punten gespeeld. Interessant was het om te zien hoe deze partij opgebouwd was. Wat denk je dat de gemiddelde rally lengte is van een heren dubbel 7 partij?

Het antwoord hierop is 3.3 slag per rally! In onderstaande grafiek zie je een uitsplitsing van dit aantal;

Rally lengte	%
1-2 slagen	40%
3-4 slagen	44%
5-9 slagen	13%
10+ slagen	3%

Wat valt op aan deze statistieken? De gemiddelde tennis rally is erg kort! Waar velen het gevoel zullen hebben dat de gemiddelde tennis rally langer is, blijkt dit niet zo te zijn. Hoe komt dat? Dit heeft te maken met het selectieve geheugen. Lange, intense punten worden meer onthouden dan een simpele returnfout. En juist hier valt veel te winnen als tennisser! Als je je beseft dat de gemiddelde rally lengte 3.3 slag is, kun je jezelf tijdens de wedstrijd als doel stellen hier boven te komen. Op het moment dat je de bal gemiddeld vaker inslaat dan de tegenstander, zul je een stuk meer wedstrijden gaan winnen. Een stukje bewustzijn over fouten die je maakt, helpt bij het verminderen hiervan.

Tennis wordt niet voor niks een percentage sport genoemd, diegene met het minst aantal fouten wint in bijna alle gevallen de wedstrijd. Zeker in een dubbel waarin het vanaf de baseline amper mogelijk is om een punt te scoren hangt het af van het aantal fouten die jij en je partner maken. Hooguit met de volley kunnen relatief makkelijk winners gescoord worden.

Tijdens de geanalyseerde wedstrijd heb ik ook gekeken hoe de punten tot stand kwamen. Waren dit winners, waren dit (onnodige) fouten? Van de 97 punten die werden gespeeld werden er 18 beslist door een winner. Een percentage van zo'n 20%. Oftewel 80% van de punten werd beslist door een fout van de tegenstander.

Als je een wedstrijd gaat spelen, probeer eerst eens de focus leggen op dat de tegenstander iedere rally weer minimaal 2 ballen moet slaan. Train je cross return en train de 1^{ste} bal die je krijgt na je service. Zorg dat een tegenstander een hele wedstrijd lang moet werken voor zijn punten en dat je weinig cadeau geeft. Wat je uitlokt is dat een tegenstander wanhopig wordt en vaak moeilijke keuze's gaat maken zoals een passeerbal of met meer risico gaat spelen, wat in de meeste gevallen leidt tot, je raadt het al, extra fouten!

Overigens een leuk feitje, deze statistieken zijn ook onderzocht bij professionele enkelspel wedstrijden op de ATP en WTA Tour. Ook hier is de gemiddelde rally lengte slechts 4.5 slagen.

Rally lengte	%
1-4 slagen	70
5-9 slagen	20
10+	10

En ook hier is berekend hoe punten beslist worden. In 70% was dit met een fout van de tegenstander en in 30% van de gevallen door een winner. Zo zie je dat de statistieken die er zijn van toepassing zijn tot en met het allerhoogste niveau!

Hopelijk vonden jullie dit een leuk stukje om te lezen. Bij de volgende column ga ik dieper op deze zaken in, met als doel dat jullie jezelf ook in deze tennisloze periode kunnen blijven ontwikkelen! Mocht je vragen of opmerkingen hierover hebben? Aarzel niet om mij een mail te sturen op Bonno@tennisschoolgijis.nl!

Met sportieve groet,

Bonno van den Hout